

Arquitectura del computador Examen I

Prof. Ing. Esp. Dianella A. Stuch Dorta

Nombre del estudiante: Jean franco figuera rodriguez Cédula de Identidad: 28.430.836

Sección: 2 Fecha:

Enviar el documento word al correo: stuchdianella@gmail.com

La computadora es una valiosa herramienta con la cual el hombre realiza y simplifica muchas de sus actividades. En sí es un dispositivo electrónico capaz de interpretar y ejecutar los comandos programados para realizar en forma general las funciones de:

Operaciones de entrada al ser receptora de información.

Operaciones de cálculo, lógica y almacenamiento.

En la actualidad las computadoras tienen aplicaciones más prácticas, porque sirve no solamente para Computar y calcular, sino para realizar múltiples procesos sobre los datos proporcionados, tales como clasificar u ordenar, seleccionar, corregir y automatizar, entre otros.

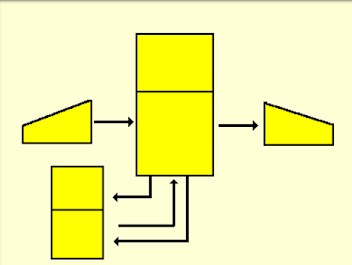
Operaciones de salida al proporcionar resultados de las operaciones antecedentes.

# PARTES DE LA COMPUTADORA

OBJETIVO: El estudiante identificará en el laboratorio de computación cada una de las partes que integran a una computadora.

Realice los siguientes ejercicios.

1. En el siguiente diagrama a bloques de una computadora, escriba las partes que la integran.



RAM

ROM

D.S.

U.A.L.

D.E.

U.C.

Figura 1:

**Unidad Central de Procesos** (U.C.P): Es la parte más importante de la computadora, en ella se realizan todos los procesos de la información. La UCP está estructurada por un circuito integrado llamado microprocesador, el cual varía en las diferentes marcas de computadoras.

La U.C.P se divide en dos unidades:

**Unidad Aritmético Lógica** (U.A.L): Es la parte del computador encargada de realizar las operaciones aritméticas y lógicas, así como comparaciones entre datos.

**Unidad De Control** (U.C.): Se le denomina también la parte inteligente del microprocesador, se encarga de distribuir cada uno de los procesos al área correspondiente para su transformación.

**Dispositivos de Entrada** (D.E): Los dispositivos de entrada son aquellos al través de los cuales se mandan datos a la unidad central del proceso por lo que su función es eminentemente emisora. Algunos de los dispositivos de entrada más conocidos son el teclado, el manejador de discos magnéticos, la reproductora de cinta magnética, el ratón, el digitalizador (scanner), el lector óptico de código de barras y el lápiz óptico entre otros.

**Dispositivo de Salida** (D.S): Los dispositivos de salida son aquellos que reciben información de la computadora, su función es eminentemente receptora y por ende están imposibilitados para enviar información. Entre los dispositivos de salida más conocidos están: la impresora (matriz, cadena, margarita, láser o de chorro de tinta), El delineador (plotter), la grabadora de cinta magnética o de discos magnéticos y la pantalla o monitor.

**Memoria RAN** (Random Acces Memory): Es la memoria con la cual el usuario proporciona las órdenes para acceder y programar a la computadora. Es de tipo volátil, o sean la información que se le proporciona, se pierde cuando se apagar la computadora, su acceso es aleatorio, esto indica que los datos no tienen un orden determinado, aunque sea pueden pedir o almacenar en forma indistinta.

**Memoria Rom** (Read only Memory): En esta memoria están almacenados los programas que hacen trabajar a la computadora y normalmente se graban y protegen desde su fabricación. Es de lectura exclusiva por lo que se puede escribir en ella.

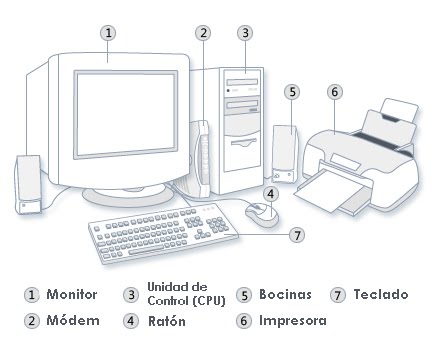
1. Escriba los dispositivos de entrada que tiene el computador.

R. el teclado, el manejador de discos magnéticos, la reproductora de cinta magnética, el ratón, el digitalizador (scanner), el lector óptico de código de barras y el lápiz óptico entre otros.

1. Escriba los dispositivos de salida que tiene el computador.

R. La impresora (matriz, cadena, margarita, láser o de chorro de tinta), el delineador (plotter), la grabadora de cinta magnética o de discos magnéticos y la pantalla o monitor.

1. Realice un dibujo de una computadora e indique en él cada una de sus unidades (monitor, teclado, unidades de discos, etc.) .

R.

1. ¿Qué es la memoria RAM en el computador?

R. Es la memoria con la cual el usuario proporciona las órdenes para acceder y programar a la computadora. Es de tipo volátil, o sea, la información que se le proporciona, se pierde cuando se apaga la computadora. Su acceso es aleatorio, esto indica que los datos no tienen un orden determinado, aunque se pueden pedir ó almacenar en forma indistinta.

1. ¿Qué es un manejador de discos?

R. El manejador de disco se puede ver como una caja negra que recibe peticiones de los sistemas de archivos y del gestor de bloques y las traslada a un formato que entiende el controlador del dispositivo. Sin embargo, el diseñador de sistemas operativos debe entrar en los detalles del interior de un controlador y determinar sus funciones principales

1. Escriba en forma de tabla los tipos de manejadores que existen y las capacidades mínima y máxima de cada uno de ellos.

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Tipo | Tamaño | Capacidad Mínima | Capacidad Máxima |
| lápiz óptico | similar | 100 | 500 |
| escáner | similar | 1200 | 2400 |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |

1. ¿Qué es un disco flexible?

R. Este es un dispositivo de almacenamiento secundario, que permite realizar en forma sencilla el intercambio de información entre computadoras, así como la carga de nuevos programas en el disco rígido los discos flexibles fueron presentados a finales de los años

1. Escriba las características de un disco duro

R. Tamaño: 1,8 pulgadas

HD: 64 mbites

LD: 250 kbites

1. Enuncie las diferencias que tiene un disco flexible con un disco duro

|  |  |
| --- | --- |
| DISCO DURO | DISCO FLEXIBLE |
| TAMAÑO: 1,8 pulgadas | TAMAÑO: 3,5 pulgadas |
| HD: 6.4 mbites | HD: 1.4 mbites |
| LD: 250 kbites | LD: 720 kbites |

R.

1. Indique las capacidades, en millones de caracteres, de los discos duros que se venden actualmente en el mercado

R. En el mercado se encuentran bajo la forma de cintas, discos duros, cassettes, cintas magnéticas en cartuchos o discos flexibles, entre otras.

1. Escriba los tipos de impresoras que se fabrican y de estas, cuales se tienen en el laboratorio

R. La impresora (matriz, cadena, margarita, láser o de chorro de tinta), el delineador (plotter), la grabadora de cinta magnética o de discos magnéticos y la pantalla o monitor.

1. Escriba el nombre de los siguientes símbolos:

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| ! signo de admiración | @arroa | # numeral |
| % porcentaje | & esto es una y | | separador |
| \ división | / división | \*multiplicación |
| + mas | -Menos | ˆ |
| ˜ | \_ guion bajo | *<* |
| *>* | = igual | *<>* |
| , coma | “ comillas | { paréntesis |
| [paréntesis | ] paréntesis | $ |

1. Dibuje un diagrama a bloques del teclado de un computador pc y en él señale la localización de los bloques de: las teclas de funciones, el teclado numérico y el teclado alfanumérico.

R.

1. Escriba la función de las siguientes teclas:

|  |  |
| --- | --- |
| Nombre | Función |
| Esc | Normalmente permite volver hacia atrás antes de ejecutar una orden. |
| Shift ñ | Al pulsar esta tecla junto con una tecla se obtiene la misma pero en mayúsculas. |
| Intro (Enter) o Return ¿ | indica a la computadora que acepte una orden concreta que se ha teclado |
| Control (Ctrl) o ˆ | Es en combinación de otras cuando se obtiene un resultado de significado |
| Alt | Sólo tiene efecto si se utiliza con otras teclas. |
| Alt Gr | Activa la tercera función de todas aquellas teclas que tiene tres caracteres. |
| Tab | desplaza la posición del cursor hacia la derecha |
| Bloq. Mayus (Caps Lock) | sirve para escribir en mayúsculas permanentemente |
| Bloq. Num (Num Lock) | Sirve para introducir los datos numerico |
| Re Pág (Pag Up) | Al pulsar esta tecla se retrocede una página |
| Av Pág (Pag Down) | Al pulsar esta tecla se avanza una página |
| Inicio (Home) | ejecuta programas mediante comandos o nombres exactos de archivos |
| Fin (End) | Esta tecla permite desplazarse al final (según el programa que se utilicé) |
| Insert (Ins) | Utilizada para cambiar entre dos modos de entrada de texto desde el teclado teclado |
| Supr (Del) | Sirve para eliminar |
| *β* | Sirve para llevar asía la derecha |
| à | Sirve para llevar asía la izquierda |
| á | Sirve para llevar asía arriba |
| â | Sirve para llevar asía abajo |
| Cˆ | hay que pulsar esta tecla a la vez que se pulsa otra |
| Control+Alt+Supr (Ctrl+Alt+Del) | permite desactivar o reinicializar la computadora desde el teclado |
| Înter | Es un conjunto descentralizado de [redes de comunicación](http://es.wikipedia.org/wiki/Red_de_comunicaciones) |
| ñ +Impr Pant | Esta tecla permite imprimir lo que seleccionemos |
| +ˆImpr Pant | Esta tecla permite imprimir todo aquello que se encuentra en la pantalla |

1. Mencione la bibliografía empleada en la resolución de estos ejercicios

R.

-[www.tegnologiamiraflores2011.wikispases.com](http://www.tegnologiamiraflores2011.wikispases.com/)

- [www.google.com](http://www.google.com/)

- [www.wikipedia.com](http://www.wikipedia.com/)

- [www.monogrfias.com](http://www.monogrfias.com/)

1. Anote sus comentarios o conclusiones
2. El trabajo me pareció súper bueno ya que aprendí más de lo que hay en nuestros computadores y como se debe utilizar. Gracias a este trabajo aprendí como mejorar mi capacidad de saber manejar el computador y sus componentes básicos